

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:

Via Petrarca n° 45

Quartu S. Elena (CA) 09045

Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585

P.I.03458300922 - REA: CA-273049

E-mail: info@videogamesparty.it

PEC: Videogames.Party@legalmail.it



CONCORSO A PREMI “VGP POKÉMON CHALLENGE”

- REGOLAMENTO -

LA PARTECIPAZIONE AL PRESENTE CONCORSO È DA INTENDERSI GRATUITA.

1 - Dati identificativi del soggetto Promotore

Denominazione sociale: VIDEOGAMES PARTY SRL

Sede legale: Via Petrarca 45 – 09045 Quartu S. Elena (CA)

P. IVA e C.F.: 03458300922

2 - Durata

Il Concorso si svolgerà secondo i seguenti periodi:

-durata della competizione Torneistica: dal **25 luglio 2020** con termine entro il **3 ottobre 2020**

-iscrizione ai Tornei: a partire dal **13 luglio 2020**.

-periodo di assegnazione dei premi: entro il **30 ottobre 2020** (“Periodo di Ratifica”).

3 - Ambito territoriale

Nazionale

4 - Destinatari

Tutti i residenti o domiciliati in Italia.

5 - Scopo o Prodotti promozionati

Il Concorso a premio ha lo scopo di diffondere la cultura videoludica tra i partecipanti, di gratificare e accrescere l'esperienza di gioco degli stessi e di promuovere i marchi, le insegne e i servizi della Società Promotrice.

6 - Il Torneo

Il concorso a premio si svolgerà sul videogioco Nintendo Pokémon Spada e Pokémon Scudo per Nintendo Switch. Per i dettagli specifici sul regolamento del Torneo si veda l'allegato “A” in calce al presente documento. Il Torneo si svolgerà attraverso delle sfide tramite Console da gioco e secondo i settaggi previsti dalle caratteristiche/regole del gioco che garantiranno parità di condizioni tra i partecipanti.

Il regolamento del Torneo sarà visibile anche sul sito internet dedicato alla presente iniziativa raggiungibile all'indirizzo www.videogamesparty.it/pokemonchallenge (d'ora in avanti “sito internet del Concorso”).

7 - Modalità di svolgimento

Il Torneo si svolgerà attraverso due fasi, una fase dedicata alle **qualifiche** ed una alla **finalissima**.

• Il Torneo sarà giocato completamente online, sia le fasi di qualifica che la finalissima. Le fasi, nel dettaglio, prevedono:

- **n.3** (tre) Tornei online (anche considerati come tappe di qualifica o tornei intermedi) che si svolgeranno in periodi distinti resi noti anche sul sito internet del Concorso e dai quali verranno decretati, attraverso la relativa classifica che verrà stilata alla fine di ognuno di esso, gli 8 (otto) vincitori che accederanno - in qualità di qualificati - al Torneo della Finalissima, nel dettaglio: i primi 3 classificati per il Torneo 1 e 2 ed i primi 2 classificati per il Torneo 3)
- **n.1** (uno) Torneo online per la Finalissima a cui prenderanno parte gli 8 qualificati alla competizione finale e che si sfideranno per il titolo di Campione assoluto del VGP Pokémon Challenge.

Tutti i dettagli di partecipazione/svolgimento e le eventuali modifiche sui Tornei (date, durata e modalità di svolgimento) verranno comunicati attraverso il sito internet del Concorso.

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



Sarà prevista n.1 riserva (corrispondente, in ordine, alle successive posizioni di classifica per ognuno dei tre Tornei di qualifica) in caso di impossibilità o rinuncia alla partecipazione della finale da parte di uno o più qualificati. L'eventuale utilizzo delle riserve sarà deciso a discrezione della Promotrice qualora le circostanze sia temporali che di diversa natura lo permetteranno.

Nel caso non venisse raggiunto il numero di 8 (otto) partecipanti in totale (con o senza eventuali riserve), la finalissima si disputerà con gli effettivi partecipanti anche se in numero inferiore.

8 - Date e durata Tornei*

DATE TORNEI (inizio-fine)	TORNEI	APERTURA ISCRIZIONI	CHIUSURA ISCRIZIONI
25 luglio – 9 agosto	1° Torneo (qualifica)	13 luglio	23 luglio
22 agosto – 6 settembre	2° Torneo (qualifica)	10 agosto	20 agosto
12 settembre – 27 settembre	3° Torneo (qualifica)	1° settembre	10 settembre
3 ottobre	Torneo Finalissima		

*Le date potrebbero variare, eventuali modifiche saranno rese note sul sito internet del Concorso.

9 - Modalità d'iscrizione

Per partecipare al Concorso è necessario registrarsi, creando un account, sul sito della Promotrice all'indirizzo www.videogamesparty.it inserendo i dati richiesti nel form di registrazione. Una volta creato l'account ci si potrà iscrivere ai tornei di qualifica raggiungibili sul sito del Concorso www.videogamesparty.it/pokemonchallenge seguendo le indicazioni previste per tale fase sul regolamento specifico del gioco (Allegato "A").

9.1 - Dettagli sulla partecipazione

Il sito internet del Concorso sarà da considerare quale canale ufficiale della manifestazione dove i partecipanti potranno trovare tutte le informazioni utili ed aggiornate su tutto ciò che riguarda la competizione, come ad esempio le modalità di iscrizione e partecipazione, le date di inizio/fine dei Tornei e iscrizioni agli stessi e le eventuali modifiche o variazioni che potranno essere adottate per garantire il corretto svolgimento del Concorso, pur sempre garantendo parità di condizioni tra tutti i partecipanti.

Eventuali modifiche potranno riguardare le date e/o la durata dei singoli Tornei e/o dei periodi d'iscrizione e le modalità di svolgimento degli stessi per meglio uniformarsi al numero dei partecipanti o alla durata prevista per ogni singolo Torneo. Tali modifiche, nel rispetto al regolamento generale e specifico del gioco, saranno comunicate nei tempi e nei modi da garantire parità di condizioni tra tutti i partecipanti attraverso il sito internet del Concorso o per tramite, se necessario, delle figure preposte al controllo e corretto svolgimento dei Tornei. Eventuali variazioni e/o modifiche messe in atto dagli organizzatori o decisioni prese durante il Torneo saranno rimesse al loro insindacabile giudizio e dovranno essere accettati da tutti i partecipanti.

Si precisa infine che sarà consentito partecipare a più Tornei, salvo esclusioni nei confronti di chi avrà già preso parte a precedenti Tornei e risultasse già qualificato alla fase finale. Potranno inoltre essere previste delle limitazioni sul numero totale dei partecipanti qualora venisse definito nel regolamento specifico del gioco (Allegato "A") un tetto massimo sul numero degli iscritti.

In caso di partecipazione da parte di un minore potrà essere richiesta dal Promotore una specifica dichiarazione autorizzativa da parte di un genitore/tutore in qualsiasi momento. In caso questa non venisse fornita entro i tempi richiesti, il partecipante potrà subire l'eliminazione dalla competizione e/o perdere il diritto di ricevere il premio nel caso ne risultasse assegnatario.

10 - Premi

I premi in palio previsti dal presente Concorso saranno assegnati secondo la tabella sottostante in base alla posizione di classifica raggiunta. Sarà prevista una premiazione a favore dei vincitori dei singoli Tornei di qualifica ed una successiva premiazione per i vincitori del Torneo della Finalissima.

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



Torneo 1

POS.	Q. TA'	DESCRIZIONE	TOT. IVA INC.
1° Class.	2	Videogioco + Mega Construx Pokémon Personaggio Small con Attacco (Power Pack)	67 €
2° Class.	2	Videogioco + Mega Construx Pokémon Personaggio Small con Attacco (Power Pack)	67 €
3° Class.	2	Videogioco + Mega Construx Pokémon Personaggio Small con Attacco (Power Pack)	67 €

Torneo 2

POS.	Q. TA'	DESCRIZIONE	TOT. IVA INC.
1° Class.	2	Videogioco + Mega Construx Pokémon Personaggio Small con Attacco (Power Pack)	67 €
2° Class.	2	Videogioco + Mega Construx Pokémon Personaggio Small con Attacco (Power Pack)	67 €
3° Class.	2	Videogioco + Mega Construx Pokémon Personaggio Small con Attacco (Power Pack)	67 €

Torneo 3

POS.	Q. TA'	DESCRIZIONE	TOT. IVA INC.
1° Class.	2	Videogioco + Mega Construx Pokémon Personaggio Small con Attacco (Power Pack)	67 €
2° Class.	2	Videogioco + Mega Construx Pokémon Personaggio Small con Attacco (Power Pack)	67 €

Torneo Finalissima

POS.	Q. TA'	DESCRIZIONE	TOT. IVA INC.
1° Class.	3	Sedia Sparco mod. STINT + Monitor ASUS ROG STRIX XG248Q + Mega Construx Pokémon Personaggio Medium Assemblabile	771 €
2° Class.	2	Console Nintendo Switch + Mega Construx Pokémon Personaggio Medium Assemblabile	352 €
3° Class.	2	Console Nintendo Switch Lite + Mega Construx Pokémon Personaggio Medium Assemblabile	224 €

MONTEPREMI: il valore complessivo dei **23** premi, determinato in maniera presunta, è pari a **€ 1.883,00 (1.543,44 IVA esclusa)**.

10.1 - Specifiche generali sui premi

I vincitori non possono contestare il premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Tuttavia, nel caso in cui il Promotore non sia in grado di consegnare il premio vinto o qualora non fosse più disponibile per motivi di forza maggiore indipendenti dalla volontà del Promotore, lo stesso potrà essere sostituito con un premio analogo di valore uguale o superiore.

11 - Modalità di assegnazione e consegna dei premi

Alla fine di ogni Torneo verrà stilata la relativa classifica che decreterà i vincitori di ogni Torneo (dei Tornei intermedi e del Torneo della Finalissima) ai quali verranno assegnati i premi in palio previsti dai singoli Tornei.

L'assegnazione di tutti i premi avverrà attraverso la ratifica di tutte le classifiche - che renderà i risultati a tutti gli effetti definitivi - alla presenza di un Notaio o del Responsabile della tutela del Consumatore e della fede pubblica o suo delegato della Camera di Commercio competente ai sensi dell'art. 9 del DPR 340/2001.

La ratifica delle classifiche di tutti i Tornei verrà effettuata congiuntamente entro il Periodo di Ratifica sopra indicato (30 ottobre 2020), al termine del Concorso.

I Premi saranno consegnati (senza alcun addebito in relazione alle spese di spedizione) entro 6 (sei) mesi dal termine del Concorso e solo successivamente all'esecuzione delle verifiche dei dati personali richiesti.

La Società Promotrice non risponderà di ogni eventuale problema di spedizione dei Premi dovuto ad errore nella comunicazione dei dati personali da parte dei vincitori e/o ad errore o mancanza da parte del vettore.

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



12 - Comunicazione

Il Concorso potrà essere pubblicizzato sui siti internet di riferimento e sui canali social della ditta Promotrice, potrà inoltre essere pubblicizzato con ogni altro mezzo che verrà ritenuto utile per la diffusione della conoscenza del Concorso stesso.

13 - Accettazione del Regolamento

La partecipazione al Concorso comporta l'accettazione piena e incondizionata, da parte dei partecipanti, del presente Regolamento, delle meccaniche di partecipazione/svolgimento in esso contenute comprese eventuali modifiche che potranno essere apportate e dei termini e condizioni pubblicati sul sito del Concorso senza alcuna riserva, comprese le disposizioni sul trattamento dei dati personali citate nel presente Regolamento e nel sito del Concorso.

14 - Dichiarazione relativa al diritto di rivalsa

La società Promotrice dichiara di voler rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte prevista dall'art.30 del DPR del 29.9.73 n.600.

15 - ONLUS beneficiaria

Eventuali premi non assegnati saranno devoluti a: Comitato italiano per l'Unicef ONLUS – C.F. 01561920586.

16 - Garanzie e Adempimenti

Il Promotore dichiara che:

- Il regolamento completo sarà disponibile per tutti i partecipanti sul sito del Concorso.
- A garanzia dei premi promessi è stata prestata cauzione a favore del Ministero dello Sviluppo Economico mediante fideiussione per un importo pari al 100% dell'ammontare dei premi in palio.
- Il presente Concorso a premi si svolge nel rispetto del D.P.R. 26 ottobre 2001, n° 430.
- I dati dei partecipanti raccolti attraverso il sito internet del Concorso e utili ai fini dell'iscrizione e partecipazione, verranno resi disponibili su Server ubicato sul territorio nazionale.

Il promotore inoltre si impegna a:

- Fornire copia del database con i dati di iscrizione e partecipazione agli Organi competenti dietro semplice richiesta fatta al Rappresentante dell'impresa promotrice.
- Fornire, laddove necessaria e/o richiesta, una dichiarazione di assunzione di responsabilità sul corretto svolgimento del concorso o fasi di esso e sul corretto funzionamento delle meccaniche di gioco utilizzate.
- Adottare tutte le misure utili e necessarie per la corretta tenuta dei registri di gioco e a garantire il regolare funzionamento del software utilizzato per la partecipazione ai Tornei.

Trattamento dei Dati Personali - Informativa Privacy resa ai sensi dell'art. 13 GDPR Regolamento (EU) 679/2016 e del Dlgs. 196/2003.

Il Titolare e responsabile del trattamento dei dati è Videogames Party Srl e tratterà i dati raccolti nel rispetto della vigente normativa sulla privacy - Regolamento (UE) GDPR 2016/679 e Dlgs. 196/2003. In particolare, i dati personali raccolti saranno trattati con modalità sia manuali che elettroniche per le operazioni connesse alla partecipazione al Concorso a premi ovvero per attività di contatto dei partecipanti ai fini della gestione della loro partecipazione a mezzo e-mail e/o invio di messaggi e/o comunicazioni via SMS e/o MMS e telefono, chat e/o social network.

Ai fini del Concorso i dati saranno inoltre comunicati agli organi competenti e preposti nella gestione del Concorso a premi quali notaio o funzionario della CCIAA di competenza incaricati per l'identificazione dei vincitori e l'assegnazione dei premi e al Ministero di riferimento.

Nel caso di partecipante minorenni, potrà essere richiesto un previo consenso al trattamento dei dati da parte di chi ne esercita la patria potestà (genitore/tutore).

Il trattamento sopra descritto verrà effettuato per il tempo strettamente necessario alla realizzazione e gestione del Concorso e comunque in conformità alle disposizioni normative vigenti in materia. Al termine del Concorso i dati personali dei partecipanti verranno cancellati o trasformati in forma anonima. I dati potranno essere, altresì, comunicati a ulteriori soggetti - se esplicitamente previsto ed espressamente designati - quali responsabili del trattamento, di cui Videogames Party Srl si potrà avvalere per l'erogazione di taluni servizi connessi al Concorso i quali tratteranno i dati personali per le finalità sopra descritte nel rispetto dei principi di sicurezza e riservatezza.

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



I dati personali raccolti dei finalisti e vincitori del Concorso, quali nome/cognome/età/città di provenienza ed eventuali altri dati non considerati sensibili, potranno essere pubblicati sul sito internet del Concorso e sui siti internet e canali social del Promotore.

I partecipanti potranno esercitare, in qualsiasi momento, i diritti previsti all'art. 7 del D. Lgs.196/2003, tra gli altri, il diritto ad ottenere la conferma dell'origine, dell'esistenza o meno di dati personali che li riguardano, il loro aggiornamento, rettifica od integrazione, il diritto di opporsi al trattamento dei dati stessi. Gli interessati hanno altresì i diritti di cui agli artt. 16-21 Regolamento Europeo 2016/679 (diritto di rettifica, diritto all'oblio, diritto di limitazione di trattamento, diritto alla portabilità dei dati, diritto di opposizione).

La base giuridica del trattamento dei dati personali forniti è il consenso, specifico ed informato e liberamente prestato finalizzato alla partecipazione al presente Concorso a premi, manifestando così un consenso esplicito al trattamento dei dati personali per le finalità indicate. I dati richiesti sono necessari per la partecipazione al Concorso a premi o fasi di esso ed il mancato conferimento dei predetti dati così come la revoca del consenso precedentemente prestato non consentirà la partecipazione al Concorso o fasi di esso. Tale consenso prevede anche tutte le azioni a tal fine necessarie incluse l'invio di comunicazioni relative all'esito della partecipazione, ai premi, nonché ad eventuali obblighi previsti dalla legge, da regolamenti o da normative nazionali e/o europee, tra cui la normativa nazionale sulle manifestazioni a premio (DPR 430/2001).

Previo ulteriore consenso, ma senza obbligatorietà ai fini della partecipazione al Concorso, i dati saranno trattati per le seguenti finalità, se espressamente richieste: invio di newsletter pubblicitarie e promozionali, svolgimento di ricerche di mercato e di analisi statistiche e per attività di profilazione dell'utente.

Per l'esercizio dei propri diritti i partecipanti potranno scrivere al Titolare del trattamento all'indirizzo e-mail privacy@vgpsrl.it.

Videogames Party s.r.l.
Via Petrarca, 45 - 09045 Quartu S. Elena (CA)
P. Iva 03458300922 - Tel. 3207645734
info@videogamesparty.it

“Allegato A”

Regolamento Torneo Online

PREMESSA

Questo regolamento è stato redatto dallo Staff di Videogames Party Srl. Solo il gruppo organizzatore (Staff) potrà essere incaricato di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo potrà emettere giudizi su eventuali controversie. Il torneo Pokémon Spada e Pokémon Scudo (di seguito “il torneo”) si svolgerà sui titoli “Pokémon Spada” e “Pokémon Scudo” di Nintendo of Europe GmbH. Il torneo sarà disputato Online, connettendo la console Nintendo Switch a internet. È necessario essere muniti di una cartuccia di gioco ORIGINALE personale o di versione scaricabile E-Shop per poter partecipare al torneo e di una sottoscrizione al servizio Nintendo Switch Online attiva.

1. PIATTAFORMA DI GIOCO

Nintendo Switch, Nintendo Switch Lite

2. MODALITÀ D'ISCRIZIONE AL TORNEO E ORARIO INIZIO

I partecipanti si iscriveranno ad ogni torneo gratuitamente attraverso il sito www.videogamesparty.it/pokemonchallenge entro le date stabilite e con un numero massimo di 256 iscritti e secondo le procedure indicate nel regolamento del Concorso. Per l'iscrizione è inoltre necessario possedere un account Discord gratuito per unirsi al server del torneo dove saranno disponibili le comunicazioni tra giocatori e con staff e le info su come verranno organizzate le partite.

3. MODALITÀ DI GIOCO

Il torneo prevede scontri con il seguente formato:

VGC 2020 – Lotta In doppio, Lotta competitiva serie X (Sarà usata la serie più recente disponibile)

Le modalità di svolgimento del torneo sono amministrate da un addetto membro dello staff (chiamato admin o amministratore) e pertanto possono subire modifiche durante il torneo stesso, in caso di imprevisti o per modellarsi meglio al numero degli iscritti. Tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i concorrenti in gioco senza compromettere in alcun modo l'imparzialità degli scontri e del torneo stesso, e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati. Nel caso di aggiornamento del regolamento ufficiale durante il torneo, quest'ultimo si svolgerà comunque secondo le regole con cui esso è iniziato.

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



4. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO

I tornei di qualificazione si svolgeranno in 2 fasi distinte. La prima fase utilizzando il sistema alla svizzera per gli abbinamenti degli incontri. Da questa fase passeranno il turno coloro che riporteranno 2 o meno sconfitte in totale. La seconda fase verrà invece disputata in modalità eliminazione diretta e decreterà i qualificati che accederanno alla finalissima, ovvero i primi 3 classificati per il Torneo 1 e 2 ed i primi 2 classificati per il Torneo 3.

Il torneo della finalissima si svolgerà con 2 gironi all'italiana da 4 giocatori ciascuno. Dopodiché, i primi 2 di ogni girone si sfideranno tra loro per decretare i vincitori del torneo.

Le partite verranno giocate al meglio delle 3 sfide, ovvero vince il primo giocatore che si aggiudica 2 sfide su 3.

Non è consentito cambiare Squadra durante una partita e durante il torneo stesso, è prevista però la possibilità di scegliere un quartetto di Pokémon da schierare diverso tra una sfida e l'altra, sempre che rientri tra i 6 Pokémon che formano la squadra. I giocatori saranno tenuti a registrare i membri della propria squadra tramite un link apposito che verrà fornito dagli organizzatori sul server Discord del torneo stesso. Ad inizio torneo i giocatori verranno suddivisi in una griglia in modo completamente casuale.

Ogni giocatore deve accordarsi col proprio avversario autonomamente tramite Discord. I turni del torneo verranno comunicati con la pubblicazione del tabellone, e dovranno essere completati entro l'orario definito dall'organizzazione. L'organizzazione può comunque apportare modifiche alle tempistiche in qualsiasi momento se si tratta di prolungamenti del turno e con un preavviso di 48h in caso di riduzioni delle tempistiche. Nel caso alcune sfide non venissero completate entro il tempo limite indicato, l'organizzazione valuterà, dalle prove fornite dai player (chat private), a chi assegnare la vittoria. Nel caso non venisse accertata una colpa evidente tra i due contendenti il sorteggiato deciderà il vincitore. Nella valutazione finale verrà analizzata la disponibilità nell'arco del tempo, la volontà e impegno nel trovare un accordo e la correttezza nel rispetto degli appuntamenti fissati. Pertanto, ricordiamo che nel caso venga deciso in accordo tra le parti un appuntamento, precisando data e orario, e questo non venga rispettato, senza un preavviso di almeno 2 ore da parte di uno dei contendenti, tale comportamento avrà un peso rilevante nella decisione finale soprattutto nel caso non ci sia più il tempo per accordarsi successivamente per un nuovo appuntamento.

La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio e comunque prima che il risultato venga comunicato ufficialmente, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate. Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato.

In caso di situazioni non specificate nel regolamento qui presente lo staff deciderà in modo imparziale cosa fare, seguendo il regolamento ufficiale Play!Pokémon.

4.1. PROBLEMI TECNICI

Nel caso di disconnessione i giocatori sono tenuti a fornire le seguenti prove: 1) Video che dimostra di essere online al momento della disconnessione andando subito sull' Y-COMM, dove è possibile vedere se si è online, e tenere premuto il tasto Screenshot, così da registrare i 30 secondi precedenti. 2) Screenshot dell'errore Le 2 prove possono essere realizzate tramite i pulsanti appositi della console e con la capture card. È valida anche la prova fornita da registrazione con lo smartphone che chiaramente va avviata precedentemente. Solo nel caso si riesca a dimostrare la disconnessione dell'avversario con le seguenti prove o a seguito di ammissione dello stesso si potrà avere il game vinto. In caso di dubbi e disaccordi tra le parti verrà rigiocato il game. La decisione finale spetta comunque all'admin del torneo che valuterà la situazione caso per caso in modo imparziale. Nel caso di doppia disconnessione, provata tramite le prove descritte sopra, lo staff darà la vittoria, game void o pareggio in base al regolamento ufficiale Play!Pokémon.

5. IMPOSTAZIONI ED OPZIONI

Sono ammessi solo Pokémon che sono nati, catturati nella regione di Galar o con il marchio apposito che permette l'utilizzo di Pokémon provenienti dalle altre regioni nelle competizioni ufficiali e sono esclusi alcuni Pokémon leggendari. (vedasi sezione restrizioni del regolamento).

I giocatori sono completamente responsabili della propria cartuccia di gioco, e pertanto devono assicurarsi di aver scaricato tutti gli aggiornamenti fino a quel momento rilasciati prima di presentarsi al torneo; in caso di mancanza potrebbe essere preclusa la partecipazione stessa al torneo. È possibile l'utilizzo di "Rental Team", a patto che il giocatore compili comunque correttamente la Teamlist fornita dallo staff.

La squadra utilizzata per il torneo deve soddisfare i seguenti requisiti:

Non è consentito avere 2 specie di Pokémon uguali (con lo stesso numero nel Pokédex);

Gli strumenti equipaggiati ai Pokémon della squadra devono essere tutti diversi;

È possibile utilizzare Pokémon con abilità nascoste se ufficialmente rilasciate;

È possibile utilizzare qualsiasi strumento ottenibile durante il gioco;

I Pokémon sopra e sotto al livello 50, solo per la durata dello scontro verranno automaticamente riportati a livello 50.

Per ulteriori dettagli si rimanda al regolamento ufficiale per le competizioni Pokémon dell'anno 2020 consultabile al seguente indirizzo:

<https://assets.pokemon.com/assets/cms2-it-it/pdf/play-pokemon/rules/play-pokemon-vg-rules-formats-and-penalty-guidelines-06172020-it.pdf>

5.1. RESTRIZIONI

Sono utilizzabili tutti i Pokémon ottenibili legalmente nella regione di Galar, compresi quelli presenti nel DLC, tranne quelli non autorizzati secondo regolamento ufficiale. Questo è valido anche per mosse, abilità e oggetti. Per saperne di più, visitare la pagina del regolamento ufficiale del VGC2020.

PROMOTORE

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:

Via Petrarca n° 45

Quartu S. Elena (CA) 09045

Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585

P.I.03458300922 - REA: CA-273049

E-mail: info@videogamesparty.it

PEC: Videogames.Party@legalmail.it



6. SANZIONI DISCIPLINARI

Gli Admin si riservano il diritto di escludere un player dal torneo qualora il suo comportamento dovesse rivelarsi scorretto verso gli altri giocatori, terze persone o gli admin stessi. Altro motivo di squalifica risiede nell'utilizzo di Pokémon generati con dispositivi non autorizzati. L'uso di dispositivi esterni per modificare i Pokémon nella squadra di un giocatore è espressamente proibito. Durante il torneo saranno effettuati controlli casuali per accertare che tali dispositivi non siano stati usati. Se un giocatore è scoperto con Pokémon manomessi sarà squalificato dal torneo, indipendentemente dal fatto che sia stato lui stesso a manometterli o che abbia ricevuto il Pokémon (o lo strumento) illegale da terzi. È responsabilità del giocatore accertarsi di avere solo Pokémon regolamentari. Gli admin hanno l'ultima parola sulla legalità o meno dei Pokémon.

Il "ghosting", cioè l'azione di giocare assieme ad una persona esterna oltre a quella iscritta al torneo, è severamente vietato.

7. RECLAMI E CONTESTAZIONI

Ogni reclamo o sospetta irregolarità dovrà essere comunicato tempestivamente agli admin di turno PRIMA della fine del match in corso. Un giocatore deve avvertire immediatamente lo Staff se sospetta che ci sia un problema nei Pokémon dell'avversario. Alla fine della sfida, i risultati sono ritenuti definitivi. Le contese che dovessero sorgere alla fine della sfida non cambieranno il risultato dell'incontro, anche se dovesse effettivamente esserci un problema con i Pokémon dell'avversario. Per qualsiasi altra situazione problematica o discussione, non esplicitamente espresse nel presente regolamento, ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio dell'Admin.